



ASOCIACIÓN
MATEMÁTICA
HONDUREÑA

PROYECTO AMPLÍA

ASOMATH Motivando el Pensamiento
Lógico, Innovador y Analítico



<https://asomath.hn>



voluntariosasomath@gmail.com

Resumen Ejecutivo

El proyecto AMPLÍA es una iniciativa del comité educativo de la Asociación Matemática Hondureña (ASOMATH), que busca divulgar las Matemáticas fomentando el pensamiento lógico, la innovación y el aprendizaje a través de actividades interactivas dirigidas a todo público.

El objetivo es proporcionar un espacio donde las Matemáticas sean exploradas de manera lúdica y significativa mediante juegos de razonamiento, acertijos, desafíos matemáticos y actividades prácticas.

AMPLIA contará con el apoyo de voluntarios capacitados y la colaboración de instituciones como FUNDAPROMAT (Panamá), museos, parques y centros educativos que facilitarán los espacios para la realización de los eventos.

Objetivos del proyecto:

- Motivar el pensamiento lógico y matemático en niños y jóvenes a través de juegos y desafíos interactivos.
- Involucrar a las familias en experiencias de aprendizaje que refuercen la importancia de la matemática en su vida.
- Crear espacios accesibles y atractivos para la divulgación matemática en museos, parques y centros comunitarios.
- Capacitar a voluntarios y docentes para desarrollar actividades matemáticas innovadoras y efectivas.
- Fortalecer la colaboración con organizaciones educativas para expandir el impacto del proyecto.

Público Objetivo:

- Niños y jóvenes, junto a su familia, que estén interesados en aprender Matemáticas de manera divertida.
- Docentes y voluntarios que deseen participar en actividades de divulgación matemática.

Actividades principales:

- Juegos de razonamiento y estrategia: Desafíos lógicos, rompecabezas, acertijos matemáticos.
- Exploración Matemática: Experimentos interactivos y manipulativos didácticos.
- Competencias y Retos Matemáticos: Torneos amistosos de resolución de problemas.
- Talleres para Docentes y Voluntarios: Formación en metodologías activas para la enseñanza de la matemática.
- Eventos Especiales en Museos y Parques: Actividades de divulgación en espacios públicos.

Metodología:

- Se organizarán eventos mensuales en diferentes lugares estratégicos.
- Se buscarán alianzas con instituciones educativas y culturales para ampliar el alcance del proyecto.
- Los eventos serán dirigidos por voluntarios capacitados, quienes recibirán formación en estrategias de enseñanza lúdica.
- Se promoverá el uso de tecnología y herramientas interactivas para enriquecer la experiencia de aprendizaje.

Recursos:

- Espacios físicos (salones, parques, museos, centros educativos).
- Material didáctico (rompecabezas, juegos de mesa, bloques matemáticos, pizarras interactivas).
- Voluntarios y facilitadores con formación en matemáticas y pedagogía.
- Material de divulgación (afiches, redes sociales, página web).

Estrategia de difusión y alianzas:

- Campañas en redes sociales, medios de comunicación y boletines informativos.
- Contacto con escuelas, universidades y centros educativos para invitar a la comunidad.
- Alianza con FUNDAPROMAT y otros organismos para fortalecer la metodología y el impacto.

Indicadores de éxito:

- Número de eventos organizados y cantidad de participantes.
- Nivel de interacción y satisfacción de los asistentes.
- Crecimiento de la red de voluntarios y alianzas institucionales.



**ASOCIACIÓN
MATEMÁTICA
HONDUREÑA**

ANEXOS



**ASOCIACIÓN
MATEMÁTICA
HONDUREÑA**

Informe del primer evento de AMPLÍA

- **Lugar:** Mall Plaza Miraflores, segundo nivel
- **Fecha y duración:** 9 de agosto de 2025, de 9:30 a.m. – 1:30 p.m.
- **Organiza:** ASOMATH – Proyecto AMPLÍA

Descripción de la actividad

La actividad incluyó dinámicas de ingenio en dos y tres dimensiones, con juegos y retos diseñados para estimular el pensamiento lógico y la creatividad. La feria contó con una asistencia aproximada de 45 participantes, incluyendo niños, adolescentes y adultos, quienes disfrutaron de los retos y desafíos matemáticos en un ambiente lúdico y familiar.

Como parte de los voluntarios se incluyeron a estudiantes de la carrera de Matemática de la UPNFM, quienes apoyaron como tutores y guías de los juegos, acompañando a los participantes y fomentando la resolución colaborativa de problemas.

Respaldo institucional

El evento se desarrolló bajo la asesoría y colaboración de recursos de la Fundación Panameña para la Promoción de las Matemáticas (FUNDAPROMAT), fortaleciendo así los lazos internacionales de cooperación en favor de la enseñanza de las Matemáticas.



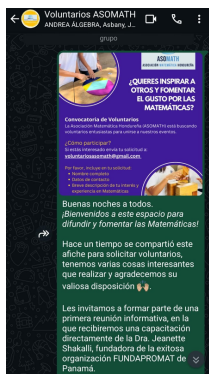
<https://asomath.hn>



voluntariosasomath@gmail.com

Informe del primer evento de AMPLÍA

Evidencia fotográfica



Organización y montaje del evento



Desarrollo de las actividades del evento



Conclusión

Esta actividad representó un importante inicio para el Proyecto AMPLÍA, mostrando el potencial del trabajo conjunto entre ASOMATH, la academia y la comunidad para acercar las Matemáticas de manera creativa, inclusiva y significativa.



<https://asomath.hn>



voluntariosasomath@gmail.com



**ASOCIACIÓN
MATEMÁTICA
HONDUREÑA**

¡Su apoyo puede marcar la diferencia!

Cada juego, cada reto AMPLÍA un paso más hacia un futuro donde las Matemáticas sean accesibles, divertidas y transformadoras en Honduras.

Patrocinar este proyecto significa:

- Fomentar la educación matemática en la niñez.
- Construir una comunidad más preparada e innovadora.
- Apoyar una iniciativa con impacto real en la sociedad.

🔗 Únete a nosotros y sé parte de esta experiencia .



<https://asomath.hn>



voluntariosasomath@gmail.com



**ASOCIACIÓN
MATEMÁTICA
HONDUREÑA**



<https://asomath.hn>



voluntariosasomath@gmail.com