



ASOCIACIÓN
MATEMÁTICA
HONDUREÑA

PROYECTO AMPLÍA

ASOMATH Motivando el Pensamiento
Lógico, Innovador y Analítico

<https://asomath.hn>

Resumen Ejecutivo

El proyecto AMPLÍA es una iniciativa del comité educativo de la Asociación Matemática Hondureña (ASOMATH), que busca divulgar las Matemáticas fomentando el pensamiento lógico, la innovación y el aprendizaje a través de actividades interactivas dirigidas a todo público.

El objetivo es proporcionar un espacio donde las Matemáticas sean exploradas de manera lúdica y significativa mediante juegos de razonamiento, acertijos, desafíos matemáticos y actividades prácticas.

AMPLIA contará con el apoyo de voluntarios capacitados y la colaboración de instituciones como FUNDAPROMAT (Panamá), museos, parques y centros educativos que facilitarán los espacios para la realización de los eventos.



**ASOCIACIÓN
MATEMÁTICA
HONDUREÑA**

Objetivos del proyecto:

- Motivar el pensamiento lógico y matemático en niños y jóvenes a través de juegos y desafíos interactivos.
- Involucrar a las familias en experiencias de aprendizaje que refuercen la importancia de la matemática en su vida.
- Crear espacios accesibles y atractivos para la divulgación matemática en museos, parques y centros comunitarios.
- Capacitar a voluntarios y docentes para desarrollar actividades matemáticas innovadoras y efectivas.
- Fortalecer la colaboración con organizaciones educativas para expandir el impacto del proyecto.

Público Objetivo:

- Niños y jóvenes, junto a su familia, que estén interesados en aprender Matemáticas de manera divertida.
- Docentes y voluntarios que deseen participar en actividades de divulgación matemática.

Actividades principales:

- Juegos de razonamiento y estrategia: Desafíos lógicos, rompecabezas, acertijos matemáticos.
- Exploración Matemática: Experimentos interactivos y manipulativos didácticos.
- Competencias y Retos Matemáticos: Torneos amistosos de resolución de problemas.
- Talleres para Docentes y Voluntarios: Formación en metodologías activas para la enseñanza de la matemática.
- Eventos Especiales en Museos y Parques: Actividades de divulgación en espacios públicos.

Metodología:

- Se organizarán eventos mensuales en diferentes lugares estratégicos.
- Se buscarán alianzas con instituciones educativas y culturales para ampliar el alcance del proyecto.
- Los eventos serán dirigidos por voluntarios capacitados, quienes recibirán formación en estrategias de enseñanza lúdica.
- Se promoverá el uso de tecnología y herramientas interactivas para enriquecer la experiencia de aprendizaje.

Recursos:

- Espacios físicos (salones, parques, museos, centros educativos).
- Material didáctico (rompecabezas, juegos de mesa, bloques matemáticos, pizarras interactivas).
- Voluntarios y facilitadores con formación en matemáticas y pedagogía.
- Material de divulgación (afiches, redes sociales, página web).



**ASOCIACIÓN
MATEMÁTICA
HONDUREÑA**

Estrategia de difusión y alianzas:

- Campañas en redes sociales, medios de comunicación y boletines informativos.
- Contacto con escuelas, universidades y centros educativos para invitar a la comunidad.
- Alianza con FUNDAPROMAT y otros organismos para fortalecer la metodología y el impacto.

Indicadores de éxito:

- Número de eventos organizados y cantidad de participantes.
- Nivel de interacción y satisfacción de los asistentes.
- Crecimiento de la red de voluntarios y alianzas institucionales.



**ASOCIACIÓN
MATEMÁTICA
HONDUREÑA**

ANEXOS

Informe del primer evento de AMPLÍA

- **Lugar:** Mall Plaza Miraflores, segundo nivel
- **Fecha y duración:** 9 de agosto de 2025, de 9:30 a.m. - 1:30 p.m.
- **Organiza:** ASOMATH – Proyecto AMPLÍA

Descripción de la actividad

La actividad incluyó dinámicas de ingenio en dos y tres dimensiones, con juegos y retos diseñados para estimular el pensamiento lógico y la creatividad. La feria contó con una asistencia aproximada de 45 participantes, incluyendo niños, adolescentes y adultos, quienes disfrutaron de los retos y desafíos matemáticos en un ambiente lúdico y familiar.

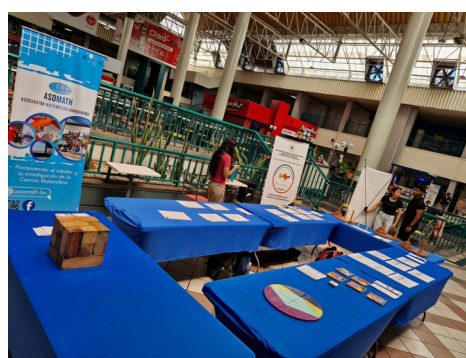
Como parte de los voluntarios se incluyeron a estudiantes de la carrera de Matemática de la UPNFM, quienes apoyaron como tutores y guías de los juegos, acompañando a los participantes y fomentando la resolución colaborativa de problemas.

Respaldo institucional

El evento se desarrolló bajo la asesoría y colaboración de recursos de la Fundación Panameña para la Promoción de las Matemáticas (FUNDAPROMAT), fortaleciendo así los lazos internacionales de cooperación en favor de la enseñanza de las Matemáticas.

Informe del primer evento de AMPLÍA

Evidencia fotográfica



Organización y montaje del evento

Desarrollo de las actividades del evento



Conclusión

Esta actividad representó un importante inicio para el Proyecto AMPLÍA, mostrando el potencial del trabajo conjunto entre ASOMATH, la academia y la comunidad para acercar las Matemáticas de manera creativa, inclusiva y significativa.



**ASOCIACIÓN
MATEMÁTICA
HONDUREÑA**

Informe del segundo evento de AMPLÍA

Se realizó el 11 de octubre de 2025 en Plaza Miraflores y se contó con el apoyo de 10 estudiantes de la Universidad Pedagógica Francisco Morazán (UPNFM).

Informe del tercer evento de AMPLÍA

Se realizó el 25 de abril de 2026. Se contó con la participación de voluntarios de la UPNFM y de la Universidad Nacional Autónoma de Honduras (UNAH). Esto enriquece la concepción del proyecto al estar involucradas dos universidades estatales



Tenemos la concepción de
AMPLIAR A AMPLÍA



<https://asomath.hn>



**ASOCIACIÓN
MATEMÁTICA
HONDUREÑA**

¡Su apoyo puede marcar la diferencia!

Cada juego, cada reto AMPLÍA un paso más hacia un futuro donde las Matemáticas sean accesibles, divertidas y transformadoras en Honduras.

Patrocinar este proyecto significa:

- Fomentar la educación matemática en la niñez.
- Construir una comunidad más preparada e innovadora.
- Apoyar una iniciativa con impacto real en la sociedad.

Únete a nosotros y sé parte de esta experiencia

<https://asomath.hn>